

DO YOU PLAY MATHEMATICS?

Una settimana dedicata alla Matematica

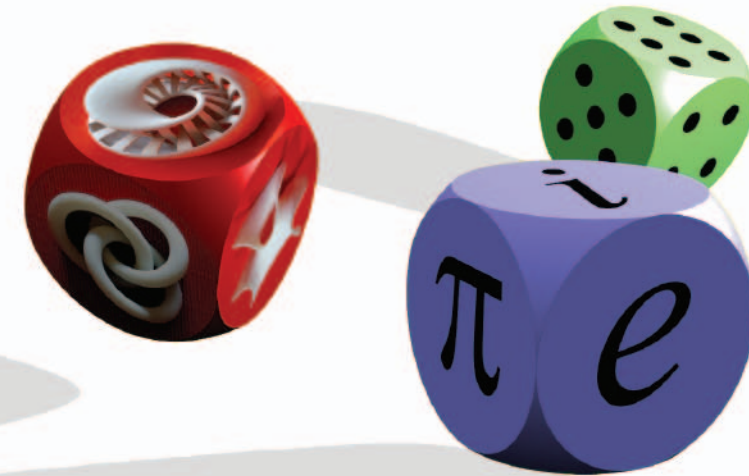
www.doyouplaymathematics.it

COMITATO ORGANIZZATORE

Claudia Anedda, Gianluca Bande, Renzo Caddeo,
Gregorio Franzoni, Stefano Montaldo
Monica Musio, Paola Piu



PER INFORMAZIONI
<http://www.doyouplaymathematics.it>



PARTECIPANTI

LICEO CLASSICO STATALE
"D.A. AZUNI" Sassari



Ente Regionale
per il diritto
allo studio - Cagliari



Progetto
Lauree
Scientifiche



Università
degli Studi
di Cagliari

9 - 18 Aprile 2010
Cittadella dei Musei
Piazza Arsenale 8 - Cagliari

INAUGURAZIONE

Venerdì 9 - Cittadella - Sala Mostre

10.00 **Presentazione della mostra**



CONFERENZE

Giovedì 15 - Palazzo delle Scienze

16.30 **Christian Lavigne** - Parigi
La Sculpture Numérique: l'ère d'une Nouvelle Renaissance

Venerdì 16 - Palazzo delle Scienze

16.30 **Massimo Ferri** - Università di Bologna
Matematica, immagini, robotica

CONCORSO

Costruisci la tua superficie minima

Sabato 17 - Cittadella - Sala Mostre

11.00 **Premiazione dei profili presentati durante la manifestazione dal 9 al 15**

SPETTACOLO

Venerdì 16 ore 19.00 - Teatro Nanni Loy

Unosuepsilon^{allasettima}

Frigoriferi dell'altro mondo. Un viaggio nella quarta dimensione

Lo spettacolo ha come idea centrale la matematica in uno dei suoi aspetti più intriganti : la dimensione dello spazio ambiente e le sue implicazioni sulla nostra percezione della realtà. Viviamo nella terza dimensione oppure riusciamo a percepire "solo" la terza dimensione? Questo è il dilemma che il protagonista si troverà ad affrontare.

Lo spettacolo sarà preceduto dalla visione del film
Flatland the Movie

MOSTRE

Tutti i giorni 9 -13 e 16-19

(per le scuole è necessaria la prenotazione)

Immagini e modelli della matematica

Sapevate che a certe equazioni sono associate forme geometriche di notevole bellezza? E che queste forme, chiamate superfici, possono essere non solo visualizzate al computer, ma anche realizzate materialmente, come sculture, grazie a moderne stampanti 3D? In questa mostra vedrete una vasta galleria di modelli di superfici ed una stampante 3D all'opera dal vivo!

Laboratori interattivi

Minimalità - Topologia - Geometria sferica - Giochi matematici. Giocando con i numeri.

Vedendo con le mani

Un famoso matematico francese "non vedente", Bernard Morin, ha "visto" e permesso di rappresentare tutte le fasi di una complicata deformazione che scambia la superficie esterna di una sfera con quella interna.

Ai visitatori viene proposto un esercizio più semplice: riconoscere forma e proprietà topologiche di alcuni oggetti geometrici solo toccandoli e manipolandoli, senza poterli vedere.

Pitagora e il suo Teorema (di **E. Giusti**)

Scienziato e sciamano, legislatore e oligarca, taumaturgo e filosofo, anzi inventore dello stesso termine di filosofia, mago e oratore, liberatore di città e musicista, iniziatore della razionalità greca ed erede della sapienza esoterica dell'Oriente, fondatore della matematica ricordato soprattutto per un teorema scoperto dieci secoli prima della sua nascita e probabilmente dimostrato dopo la sua morte. In breve: Pitagora.